

VS-LLD 系列 ~21M对应

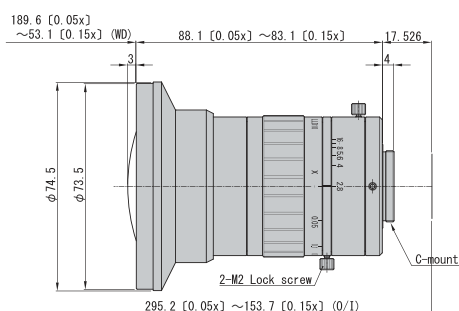
4/3" 高分辨率和低失真微距镜头

- 支持4/3"芯片，C安装
- 低失真，高解析度设计。机器视觉微距镜头。
- 包含9个产品系列（焦距涵盖10mm至50mm），覆盖各种视场角。
- 在任何倍率下，浮动系统均提升了产品性能。
- 减少色差。



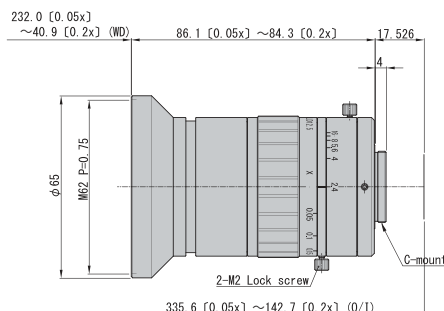
VS-LLD10

浮动系统



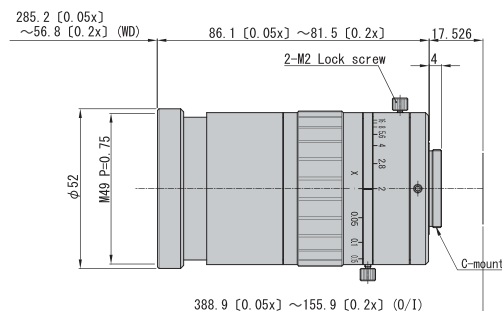
VS-LLD12.5

浮动系统



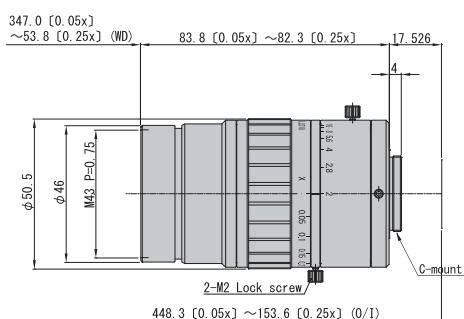
VS-LLD15

浮动系统



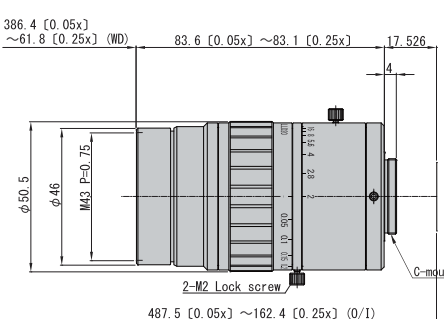
VS-LLD18

浮动系统



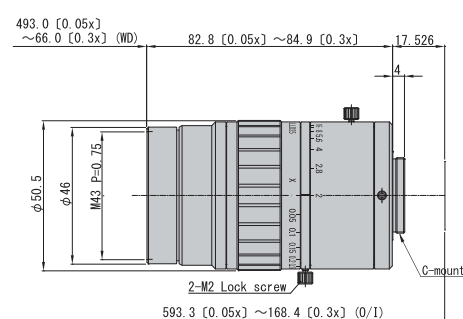
VS-LLD20

浮动系统



VS-LLD25

浮动系统



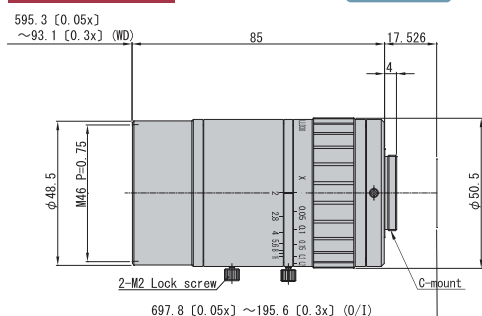
规格	VS-LLD10			VS-LLD12.5			VS-LLD15		
焦距距离(f) mm	10			12.5			15		
变倍范围	0.05x ~ 0.15x			0.05x ~ 0.20x			0.05x ~ 0.20x		
光学倍率	0.05x	0.10x	0.15x	0.05x	0.10x	0.20x	0.05x	0.10x	0.20x
视野 4/3" (VxH mm)	272.0x362.6	136.0x181.3	90.7x120.9	272.0x362.6	136.0x181.3	68.0x90.7	272.0x362.6	136.0x181.3	68.0x90.7
视野 1" (VxH mm)	225.3x225.3	112.6x112.6	75.1x75.1	225.3x225.3	112.6x112.6	56.3x56.3	225.3x225.3	112.6x112.6	56.3x56.3
视野 2/3" (VxH mm)	142.0x168.0	71.0x84.0	47.3x56.0	142.0x168.0	71.0x84.0	35.5x42.0	142.0x168.0	71.0x84.0	35.5x42.0
WD (mm)	189.6	87.2	53.1	232.0	104.3	40.9	285.2	132.5	56.8
物像间距离O/I (mm)	295.2	190.1	153.7	335.6	207.2	142.7	388.9	234.2	155.9
实行F *1	2.9	3.1	3.2	2.6	2.7	3.0	2.2	2.3	2.5
TV失真 (4/3")	-0.33%	-0.68%	-0.92%	0.33%	0.06%	-0.40%	-0.14%	-0.36%	-0.62%
光圈·调焦操作	手动			手动			手动		
光圈·调焦固定螺丝	○			○			○		
重量	约450g			约380g			约330g		
芯片尺寸/接口	4/3"以下 / C接口			4/3"以下 / C接口			4/3"以下 / C接口		

规格	VS-LLD18			VS-LLD20			VS-LLD25		
焦距距离(f) mm	18			20			25		
变倍范围	0.05x ~ 0.25x			0.05x ~ 0.25x			0.05x ~ 0.30x		
光学倍率	0.05x	0.15x	0.25x	0.05x	0.15x	0.25x	0.05x	0.15x	0.30x
视野 4/3" (VxH mm)	272.0x362.6	90.7x120.9	54.4x72.5	272.0x362.6	90.7x120.9	54.4x72.5	272.0x362.6	90.7x120.9	45.3x60.4
视野 1" (VxH mm)	225.3x225.3	75.1x75.1	45.1x45.1	225.3x225.3	75.1x75.1	45.1x45.1	225.3x225.3	75.1x75.1	37.5x37.5
视野 2/3" (VxH mm)	142.0x168.0	47.3x56.0	28.4x33.6	142.0x168.0	47.3x56.0	28.4x33.6	142.0x168.0	47.3x56.0	23.7x28.0
WD (mm)	347.0	102.2	53.8	386.4	115.4	61.8	493.0	150.7	66.0
物像间距离O/I (mm)	448.3	202.5	153.6	487.5	216.1	162.4	593.3	251.7	168.4
实行F *1	2.2	2.4	2.6	2.2	2.4	2.6	2.2	2.4	2.7
TV失真 (4/3")	-0.26%	-0.39%	-0.49%	-0.09%	-0.21%	-0.30%	-0.13%	-0.20%	-0.25%
光圈·调焦操作	手动			手动			手动		
光圈·调焦固定螺丝	○			○			○		
重量	约320g			约320g			约290g		
芯片尺寸/接口	4/3"以下 / C接口			4/3"以下 / C接口			4/3"以下 / C接口		

*1 光圈开放时

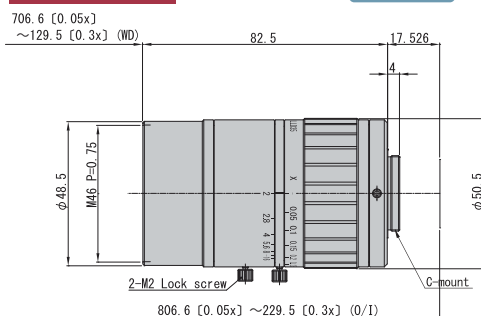
VS-LLD30

浮动系统



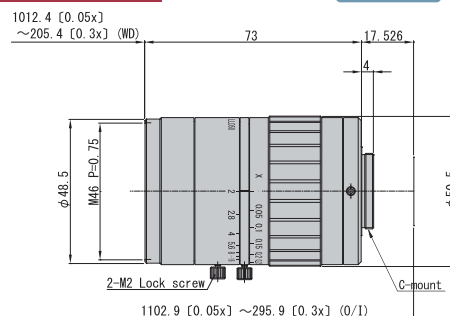
VS-LLD35

浮动系统



VS-LLD50

浮动系统

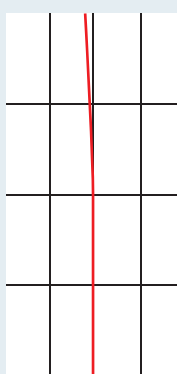
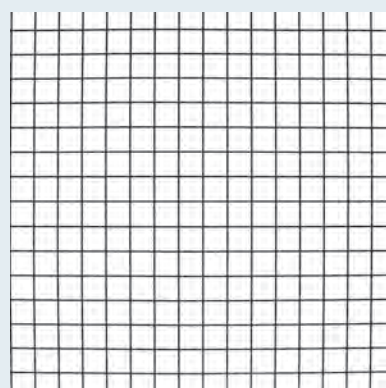


规格	VS-LLD30			VS-LLD35			VS-LLD50		
焦距距离(f) mm	30			35			50		
变倍范围	0.05x ~ 0.30x			0.05x ~ 0.30x			0.05x ~ 0.30x		
光学倍率	0.05x	0.15x	0.30x	0.05x	0.15x	0.30x	0.05x	0.15x	0.30x
视野 4/3" (VxH mm)	272.0x362.6	90.7x120.9	45.3x60.4	272.0x362.6	90.7x120.9	45.3x60.4	272.0x362.6	90.7x120.9	45.3x60.4
视野 1" (VxH mm)	225.3x225.3	75.1x75.1	37.5x37.5	225.3x225.3	75.1x75.1	37.5x37.5	225.3x225.3	75.1x75.1	37.5x37.5
视野 2/3" (VxH mm)	142.0x168.0	47.3x56.0	23.7x28.0	142.0x168.0	47.3x56.0	23.7x28.0	142.0x168.0	47.3x56.0	23.7x28.0
WD (mm)	595.3	191.8	93.1	706.6	239.3	129.5	1012.4	356.4	205.4
物像间距离O/I (mm)	697.8	294.3	195.6	806.6	339.2	229.5	1102.9	446.9	295.9
实行F *1	2.2	2.4	2.7	2.2	2.5	2.7	2.2	2.4	2.7
TV失真 (4/3")	-0.09%	-0.04%	-0.04%	-0.16%	-0.15%	-0.11%	-0.01%	-0.08%	-0.09%
光圈·调焦操作	手动			手动			手动		
光圈·调焦固定螺丝	○			○			○		
重量	约310g			约300g			约250g		
芯片尺寸/接口	4/3"以下 / C接口			4/3"以下 / C接口			4/3"以下 / C接口		

*1光圈开放时

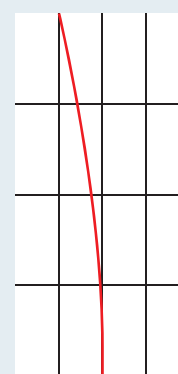
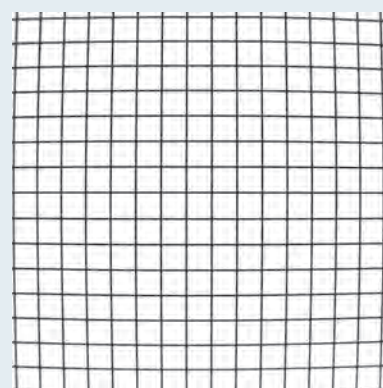
失真比较图

LLD系列 0.15x



失真图

普通低倍镜头 0.15x



失真图

什么是浮动系统？

普通镜头通过移动单个镜片组而聚焦。附加的浮动镜组（见下图）使得微距对焦的成像效果更为出众。其原因是浮动镜片组独立于对焦镜片组，实现了降低镜片组移动或延长所产生的像差的目的。由于微距镜头拥有更广的对焦距离及更大的视场角，因此浮动系统的优势体现得尤其突出。

浮动系统

普通镜头

